

HTML5, CSS3, jQuery et Bootstrap

Description

Ce cours qui utilise l'éditeur de code open-source «Brackets»(*) est une introduction parfaite aux nouvelles technologies du web : le HTML5 s'impose au-delà du web, les CSS3 sont devenues bien plus qu'une manière de styler le texte et l'utilisation du javascript et de jQuery est désormais primordiale. Cette formation a pour ambition de rendre compte de l'ensemble des pratiques actuelles du web et constitue ainsi une excellente mise à jour pour des webpublishers aguerris ainsi qu'une initiation indispensable aux développeurs PHP et JAVA dont le champ d'action inclut de plus en plus les technologies web «front-end». De façon à rendre cette formation aussi pratique que théorique, la découverte et l'utilisation du framework Bootstrap est abordée sous forme d'exercices concrets, et permet aux débutants de s'initier également au javascript et à jQuery. (*) *précédemment nommé Edge Code*

Prix de l'inscription en Présentiel (CHF)

2300

Prix de l'inscription en Virtuel (CHF)

2150

Contenu du cours

- Module 1 : HTML5 & CSS3, histoire, usages
- Module 2 : HTML 4, création d'une page; HTML5 améliorations pour le développement
- Module 3 : CSS : sélecteurs et propriétés
- Module 4 : Atelier : modernisation du code d'une page existante
- Module 5 : Interactions et liens; boutons et formulaires
- Module 6 : Interfaces avec HTML5 et CSS : tables, modèle flexbox, positionnements
- Module 7 : HTML5 et programmation : javascript, une base
- Module 8 : javascript et jQuery : une bibliothèque pour la programmation simplifiée
- Module 9 : jQuery et CSS : introduction de la bibliothèque Bootstrap
- Module 10 : Bootstrap : mises en page pour le web et les mobiles (responsive-design)
- Module 11 : Bootstrap : effets interactifs avec jQuery, carrousels, «scrollspy»

Documentation

- Support de cours numérique inclus

Profils des participants

- Webdesigners
- Développeurs PHP et/ou JAVA
- Utilisateurs de Dreamweaver

Connaissances Préalables

- Aisance avec les outils informatiques
- Expérience des logiciels complémentaires d'Adobe (Photoshop, Illustrator, InDesign)
- Connaissance de base de la photographie (numérique ou argentique)

Objectifs

- Comprendre le rôle des trois langages dans la création d'une page ou d'un site web
- Rédiger du code html5 et CSS3

-
- PrÃ©visualiser des pages web en direct avec Brackets et Chrome
 - ApprÃ©hender du code HTML5 et CSS3 rÃ©digÃ©s par d'autres
 - Comprendre l'intÃ©rÃªt et les limites du javascript
 - IntÃ©grer la BibliothÃ©que Bootstrap Ã une page ou Ã site web
 - Utiliser le systÃ©me de maquettage de Bootstrap pour une page ou une application
 - Utiliser des composants simples : Navigation, ScrollSpy

Niveau

IntermÃ©diaire

DurÃ©e (Nombre de Jours)

3

Reference

HTM-03