

# Analyse et Conception Orientées Objet – Fondamentaux

## Description

Ce cours de formation en conception orientées objet permet d'acquérir une compréhension solide des méthodes modernes d'analyse et de modélisation. Les participants découvrent comment représenter efficacement les besoins d'un logiciel à travers des cas d'utilisation et des diagrammes UML. Cette approche favorise une meilleure communication entre les équipes et garantit la création de systèmes fiables et évolutifs.

## Pourquoi suivre cette formation orienté objet

La conception orientées objet est aujourd'hui incontournable pour concevoir des logiciels robustes et évolutifs. Grâce à une approche centrée sur les cas d'utilisation, ce cours offre une méthode pratique et directement applicable. Les participants apprennent à utiliser UML pour représenter visuellement les processus et clarifier les choix architecturaux. Chaque module combine théorie et exemples concrets pour faciliter la mise en pratique dans un contexte professionnel.

## Contenu du cours

### Module 1 : Le langage de modélisation unifié et concepts orientés objet

- Relations
- Classes
- Polymorphisme
- Interface
- Besoins
- Classes structurées et ports

### Module 2 : Analyse architecturale

- Concepts clés
- Définir une organisation de haut niveau du modèle
- Identifier les mécanismes de l'analyse
- Identifier les abstractions clé
- Créer une étude de cas de réalisation

### Module 3 : Étude de cas d'analyse

- Descriptions supplémentaires d'une étude de cas
- Trouver les classes d'une étude de cas
- Distribuer les comportements d'une étude de cas sur les classes
- Décrire les responsabilités
- Décrire les attributs et les associations
- Qualifier les mécanismes d'analyse
- Unifier les classes d'analyse

## Lab / Exercices

- Pendant le cours, les participants sont encouragés à participer activement à l'expérience d'apprentissage en exécutant des exemples de fichiers et en effectuant des tâches de design pendant les labd. Chaque lab vous permet de comparer votre solution à celle de l'instructeur

## **Documentation**

- Support de cours numérique inclus

## **Profils des participants**

- Analystes informatiques
- Développeurs logiciels
- Architectes applicatifs
- Chefs de projet technique

## **Connaissances Préalables**

- Avoir suivi ou maîtriser les notions incluses dans le cours suivant : [UML Foundation](#)

## **Objectifs**

- Utiliser une méthode et des techniques efficaces d'analyse informatique
- Utiliser un modèle interactif, centré sur les cas d'utilisation et de l'architecture
- Utiliser UML pour la représentation du modèle
- Appliquer les paradigmes objets (abstraction, encapsulation, héritage, ...)

## **Description**

Formation Analyse et Conception Orientées Objet – Fondamentaux

### **Niveau**

Fondamental

### **Prix de l'inscription en Présentiel (CHF)**

2300

### **Prix de l'inscription en Virtuel (CHF)**

2150

### **Durée (Nombre de Jours)**

3

### **Reference**

OOAD-01