

Analyse et Conception Orientées Objet – Avancé

Description

La conception orientées objet occupe une place essentielle dans le développement logiciel moderne. Elle permet d'élaborer des systèmes robustes, évolutifs et adaptés aux besoins réels des entreprises. Cette formation avancée offre une approche concrète de l'analyse et de la conception, en mettant l'accent sur les méthodes, les diagrammes UML et les patterns. Les participants acquièrent ainsi des compétences précises et immédiatement applicables dans leurs projets professionnels.

Le cours analyse conception orientées objet met en avant l'importance des use-case et de l'architecture logicielle. Il présente également les mécanismes de distribution et les interactions entre sous-systèmes. Grâce à une pédagogie pratique, les apprenants renforcent leur compréhension des principes objets et apprennent à concevoir des modèles cohérents et bien structurés. Les thèmes abordés vont de l'identification des classes à la gestion des besoins non fonctionnels, avec une progression logique et claire.

Contenu du cours

Module 1 : Identifier les éléments de conception

- Identifier les classes et les sous-systèmes
- Identifier les interfaces entre les sous-systèmes
- Mettre à jour l'organisation du modèle de conception

Module 2 : Identifier les mécanismes de conception

- Catégoriser les clients des mécanismes d'analyse
- Documenter les mécanismes architecturaux

Module 3 : Distribution

- Définir la configuration réseau
- Allouer les processus aux nœuds
- Définir les mécanismes de distribution

Module 4 : Conception des cas d'utilisation

- Décrire les interactions entre les objets de conception
- Simplifier les diagrammes de séquence en utilisant les sous-systèmes
- Décrire les comportements persistants
- Raffiner la description des flux des événements
- Unifier les classes et les sous-systèmes

Module 5 : Conception des sous-systèmes

- Distribuer les comportements des sous-systèmes aux éléments des sous-systèmes
- Documenter les éléments des sous-systèmes
- Décrire les dépendances des sous-systèmes

Module 6 : Conception des classes

- Créer les classes de conception initiales

- Définir les opérations
- Définir les méthodes
- Définir les états
- Définir les attributs
- Définir les dépendances
- Définir les associations
- Définir la structure interne
- Définir les généralisations
- Résoudre les collisions des études de cas
- Gérer les besoins non-fonctionnels en général

Lab / Exercices

- Pendant le cours, les participants sont encouragés à participer activement à l'expérience d'apprentissage en exécutant des exemples de fichiers et en effectuant des tâches de design pendant les labs. Chaque session de lab vous permet de comparer votre solution à celle de l'instructeur

Documentation

- Support de cours numérique inclus

Profils des participants

- Analystes et concepteurs logiciels
- Architectes applicatifs
- Développeurs expérimentés
- Chefs de projet technique

Connaissances Préalables

- Avoir suivi ou maîtriser les notions incluses dans le cours suivant : [Object Oriented Analysis & Design - Fundamentals](#)

Objectifs

- Utiliser une méthode et des techniques efficaces de conception informatique
- Utiliser un modèle itératif, centré sur les cas d'utilisation et l'architecture
- Utiliser UML pour la représentation du modèle
- Appliquer les paradigmes objets (abstraction, encapsulation, héritage, ...)

Description

Formation Analyse et Conception Orientées Objet – Avancé

Niveau

Avancé

Prix de l'inscription en Présentiel (CHF)

1600

Prix de l'inscription en Virtuel (CHF)

1500

Durée (Nombre de Jours)

2

Reference

OOAD-02