Scrum Master (PSM)

Description

Nous vous formons au rôle de Scrum Master

Scrum est la méthodologie de gestion de projet agile la plus répandue, et est très souvent utilisée par les équipes de développement informatique. Cette méthode encourage les équipes à expérimenter, et à s'organiser indépendamment pour résoudre un problème. Les équipes s'améliorent ainsi en continu, grâce à des revues régulières. Ce cours permet d'acquérir les compétences et connaissances d'un Scrum Master afin d'optimiser la valeur et la productivité de votre équipe.

Nous vous préparons à la certification PSM I

Ce cours vous accompagne et vous prépare au mieux pour réussir l'examen officiel Professional Scrum Master I (PSM I), dont le coût est inclus dans cette formation. Cet examen atteste de votre bonne compréhension des différents concepts liés à cette méthodologie.

Contenu du cours
Module 1 : Fondements de Scrum

- Qu'est-ce que Scrum et comment a-t-il évolué ?

Module 2 : Théorie de Scrum

- Pourquoi Scrum fonctionne-t-il et quels sont ses principes fondamentaux ?
- En quoi les principes de Scrum sont-ils différents de ceux d'approches de développement logiciel plus traditionnelles, et qu'est-ce que cela implique ?

Module 3 : Cadre de Scrum

- Comment mettre en application la théorie de Scrum en utilisant les blocs de temps, les rôles, les règles et les artefacts ?
- Comment utiliser au mieux tous ces éléments et comment ne rien en tirer en les utilisant mal ?

Module 4 : Scrum signifie changement

- Scrum est une méthode différente : qu'est-ce que cela signifie pour mon projet et mon organisation ?

© Copyright ITTA – Tous les contenus sont protégés par le droit d'auteur.

- Comment adopter au mieux Scrum compte tenu des changements attendus ?

Module 5 : Scrum et coût total de possession

- Un système, il ne faut pas uniquement le développer
- Il faut aussi assurer sa maintenance et l'améliorer
- Comment mesurer ce coût total et l'optimiser ?

Module 6 : Équipes Scrum

- Les équipes Scrum sont auto-organisées et pluridisciplinaires, ce qui est très différent des équipes de développement traditionnelles
- Comment mettre en place des équipes Scrum et garantir leur succès ?

Module 7 : Planification selon Scrum

- Comment planifier un projet ?
- Comment estimer son coût et sa date de fin ?
- Prévisibilité, gestion des risques et avancement ?
- Scrum est un processus empirique
- Comment faire des prévisions avec Scrum ?
- Comment contrôler le risque avec Scrum ?
- Comment mesurer l'avancement avec Scrum ?

Module 8 : Optimisation de Scrum

- Scrum fonctionne très bien avec une seule équipe
- Scrum fonctionne également mieux que n'importe quelle autre approche pour des projets ou produits impliquant des centaines ou des milliers de membres d'équipes éparpillées
- Comment optimiser de telles conditions en utilisant Scrum ?

Lab / Exercices

- De nombreux exercices seront proposés durant cette formation

Documentation

- Support de cours numérique inclus

Examen
Tous les participants qui suivent cette formation recevront un Voucher pour passer l'examen Professional Scrum Master I (PSM I) :

- Score de passage : 85%
- Limite de temps : 90 minutes
- Nombre de questions : 30
- Difficulté : Avancé
- Format : Choix multiple, réponse multiple et vrai / faux
- Langue : Anglais uniquement

Profils des participants

- Toute personne responsable de la bonne utilisation ou du déploiement de Scrum dans un projet ou une entreprise

Connaissances Préalables

© Copyright ITTA – Tous les contenus sont protégés par le droit d'auteur.

- Avoir lu le Guide Scrum disponible sur Scrum.org
- Comprendre les fondements de la gestion de projet

Objectifs

- Comprendre pourquoi et comment Scrum fonctionne
- Savoir comment utiliser les indicateurs de productivité de Scrum
- Être capable de gérer les risques et d'optimiser les coûts

Description
Scrum Master (PSM)
Niveau
Fondamental
Prix de l'inscription en Présentiel (CHF)
1900
Prix de l'inscription en Virtuel (CHF)
1800
Durée (Nombre de Jours)
2
Reference
PSM-01

© Copyright ITTA – Tous les contenus sont protégés par le droit d'auteur.