

Adobe Animate CC – Fondamentaux

Description

Animate est un environnement de création pensé pour la réalisation d'animation sophistiquées pouvant être publiées sur différentes plateformes. Animate est prévu comme espace de création natif, mais il peut tout aussi bien travailler avec de la vidéo et du son créés dans d'autres logiciels; il peut tout aussi bien importer et exporter des actifs avec Photoshop et Illustrator. Le but de ce cours est d'apprendre les bases pour créer des actifs graphiques et les animer, à travailler avec les symboles, les calques et du textes de manière à diffuser des projets en vidéos ou pour les intégrer dans des apps et des pages web.

Contenu du cours

Module 1 : Dessiner des formes

- Leçon 1 : Modes de dessin
- Leçon 2 : Modifier les propriétés des formes
- Leçon 3 : Remplissages, contours, dégradés de couleurs, transparence et pinceaux à motif
- Leçon 4 : Ajouter et modifier du texte

Module 2 : Transformer des formes

- Leçon 1 : Editer les points d'ancrage et les courbes avec les outils Sélection, Sélection Directe, et la Plume

Module 3 : Comprendre et définir la Scène, le Scénario et les Calques

- Leçon 1 : Utiliser les polices webfonts Typekit pour le web

Module 4 : Animer avec l'Interpolation de formes; repères d'interpolation de formes Module 5 : Utiliser les interpolations de formes avec les Calques-Masques

- Leçon 1 : Copier, coller, inverser les images et les calques

Module 6 : Importer des images JPG, PNG, Photoshop ou Illustrator

- Leçon 1 : Options d'importation
- Leçon 2 : Propriétés d'exportation avec la Bibliothèque

Module 7 : Symboles et Instances

- Leçon 1 : Comprendre et organiser la Bibliothèque. Modifier des Symboles dans la Bibliothèque ou «en place»
- Leçon 2 : Appliquer des Effets de couleurs, de transparence et des Filtres aux symboles

Module 8 : Animations de Symboles avec l'Interpolation de Mouvement et le panneau de Préselections de Mouvement

- Leçon 1 : Interpolation Classique et Calque de Guide

Module 9 : Symboles et animations, techniques

- Leçon 1 : Duplication et Échange de Symboles

- Leçon 2 : Inclure des animations d'interpolation de formes et des Symboles graphiques dans des Symboles de Clips
- Leçon 3 : Contrôler les Scénarios avec les Actions

Module 10 : Ajouter du son

- Leçon 1 : Propriétés d'importation des fichiers son
- Leçon 2 : Exporter pour le web avec les paramètres de publication HTML5-Canvas
- Leçon 4 : Exporter une animation complète avec du son sous forme de vidéo au format MP4

Documentation

- Support de cours numérique "Adobe Animate Classroom in a Book" inclus

Profils des participants

- Designers et responsables web - UI designers
- Utilisateurs de Dreamweaver - Adobe XD - Flash
- Utilisateurs de Photoshop - Illustrator - After Effects - Premiere Pro

Connaissances Préalables

- Expérience des logiciels de création Adobe Creative Cloud tels que Photoshop ou Illustrator
- Connaissance du web et de l'imagerie digitale

Objectifs

- Créer des graphiques et du texte avec les outils de création d'Animate
- Importer des éléments des autres logiciels Adobe CC
- Créer et gérer les symboles, les filtres et les styles
- Animer des formes et des symboles avec les interpolation de formes, classiques et de mouvements
- Animer la caméra et utiliser les outils d'animation 3D
- Animer des formes avec des masques et des objets masque
- Utiliser les outils avancés d'interpolation pour les formes et les symboles
- Exporter des projets comme vidéos ou pour le HTML5 compatible mobiles et web

Niveau

Fondamental

Prix de l'inscription en Présentiel (CHF)

1400

Prix de l'inscription en Virtuel (CHF)

1300

Durée (Nombre de Jours)

2

Reference

ADBAA-01