

Adobe Dreamweaver et Bootstrap – Fondamentaux

Description

Découvrez comment utiliser Adobe Dreamweaver ainsi que Bootstrap pour publier sur le Web et sur les appareils mobiles

Publier un site sur le web, c'est désormais penser son site pour l'internet mobile (responsive webdesign) avant tout. Dreamweaver, le logiciel de webdesign professionnel d'Adobe, prend désormais en compte cet impératif avec une nouvelle interface repensée pour la prévisualisation sur smartphones et tablettes et l'ajout de la bibliothèque (framework) Bootstrap (utilisé par 12.9% des sites dans le monde).

Cette formation couvre aussi bien la prise en main du logiciel que les technologies du web et la planification d'un site. Elle offre un accès aisé à des principes souvent mal compris en ce qui concerne le webdesign et prépare les participants à anticiper les bouleversements incessants de ce secteur de la communication.

Nous vous apprenons à prendre en mains Adobe Dreamweaver et Bootstrap

Cette formation, en 2 jours, vous donne toutes les bases afin de gagner en autonomie dans l'utilisation de ces logiciels, notamment en découvrant comment comprendre et modifier les fichiers HTML et CSS, intégrer des contenus dans une page web et finalement créer une navigation efficace et agréable pour vos utilisateurs.

Reference

ADBDW-01

Contenu du cours

- Module 1 : Prise en main du logiciel; les bases du HTML5
- Module 2 : L'ajout de styles CSS3 au code HTML5
- Module 3 : Planification d'un site : navigation et ergonomie
- Module 4 : Création d'une maquette de page pour un site
- Module 5 : Travailler avec un framework : Bootstrap et les modèles
- Module 6 : Adapter son site pour les tablettes et les smartphones
- Module 7 : Ajouter et importer des éléments : textes, tables, images, vidéos
- Module 8 : Publier son site sur le web

Documentation

- Support de cours numérique "Adobe Dreamweaver Classroom in a Book" inclus

Profils des participants

- Webdesigners autodidactes ou débutants
- Utilisateurs d'Adobe Muse et d'Adobe InDesign
- Webdesigners et webpublishers ayant besoin de se mettre à jour

Connaissances Préalables

- Avoir une aisance avec le web et l'informatique
- Disposer d'esprit méticuleux et précis
- Avoir une vocation à la fois pour la technique et le graphisme

Objectifs

- Ouvrir et modifier des fichiers HTML et CSS
- Définir un site local et un accès FTP
- Insérer des images, du texte, de la vidéo dans une page web
- Utiliser les modèles de bases de Bootstrap
- Créer un site mono-page ou comportant plusieurs pages
- Intégrer des polices de haute qualité depuis TypeKit
- Comprendre l'essentiel des langages HTML et CSS
- Créer des schémas de pages (wireframes sketching) et penser l'ergonomie (UX)
- Créer une navigation efficace pour le web et les mobiles

Niveau

Fondamental

Prix de l'inscription en Présentiel (CHF)

1400

Prix de l'inscription en Virtuel (CHF)

1300

Durée (Nombre de Jours)

2