

Cinema 4D – Photo Realism

Description

Cette formation vous permettra de créer des rendus réaliste grâce au puissant moteur de rendu OCTANE. Architecture, products shots ou même illustration 3d, vous pourrez rapidement réaliser des rendus d'une qualité exceptionnel, grâce à la technologie CUDA embarquée par OCTANE.

Reference

C4D-02

Contenu du cours

- Module 1 : Mograph
- Module 2 : Cloneurs et effecteurs
- Module 3 : Matrice
- Module 4 : Fracture
- Module 5 : Moinstance
- Module 6 : Motexte
- Module 7 : Motraceur
- Module 8 : Mospline
- Module 9 : Moextrude
- Module 10 : Extrusion de texte
- Module 11 : Animation de texte
- Module 12 : Optimisation de scène
- Module 13 : Export sur After Effects

Documentation

- Support de cours numérique inclus

Profils des participants

- Artistes 3D
- Graphistes
- Créateurs multimédias avancé
- Toute personne désirant ajouter à ses compétences la production de rendus 3D Photo Réaliste

Connaissances Préalables

- Avoir une très bonne connaissance de l'environnement informatique
- Avoir déjà pratiqué un logiciel de création de modèles 3D est un atout

Objectifs

- Comprendre le fonctionnement des rendus réaliste
- Intégrer leurs modèles 3d dans une photo et en faire un rendu
- Faire du camera tracking basique
- Préparer leur scène
- Utiliser des HDRI pour l'éclairage
- Créer des matériaux OCTANE

- Utiliser les lumières octane et son système SKY

Niveau

Intermédiaire

Prix de l'inscription en Présentiel (CHF)

3200

Prix de l'inscription en Virtuel (CHF)

3000

Durée (Nombre de Jours)

4