Adobe Captivate – Créer des formations e-learning dynamiques

Description

Créer des formations e-learning dynamiques avec Adobe Captivate

Cette formation pratique vous apprendra à créer et gérer efficacement du contenu et des présentations e-learning de manière interactive. Elle vous montrera comment associer du texte, de l'audio et de la vidéo afin de développer des supports de communication multimédia riches et adaptés.

Cette formation de 2 jours, vous permettra de créer des modules e-learning interactifs engageants et percutants grâce à notamment des exercices pratiques.

Contenu du cours
Présentation de Captivate

- Les différents types de projet. Naviguer
- Personnaliser l'interface de l'espace de travail
- Le fonctionnement d'un thème
- Préférences du projet

Création d'un nouveau projet

- Prise en main des diapositives. Taille du projet
- Mise en place d'un thème
- Incorporer un texte, une image, un objet de survol...
- Utilisation des images et des personnages
- Comprendre le montage chronologique
- Manipulation des objets : aligner, redimensionner. Les styles d'objet
- Gestion des objets de la bibliothèque

Les simulations logicielles

- Les préparatifs avant enregistrement
- Découvrir les différents modes de capture
- Paramétrer les préférences
- Réaliser une capture
- Les éléments insérés automatiquement

Les objets interactifs

- Utilisation des boutons
- Les différents états d'objet
- Insertion de la zone de saisie de texte
- Interaction via le glisser-déposer
- Se repérer à l'aide du panneau embranchement
- Animation des objets (texte, panneau effets)

Ajouter du multimédia

© Copyright ITTA – Tous les contenus sont protégés par le droit d'auteur.

- Importer de l'audio (musique, narration)
- Enregistrer une narration
- Synchroniser les sous-titres avec la narration
- Modifier/exporter un fichier audio
- Types de formats vidéo.Ajouter/paramétrer un fichier vidéo

Créer un quiz

- Régler les préférences du quiz
- Mise en place des différents types de questions
- Découvrir la palette quiz
- Mise en forme et test du quiz

Publication de projets

- Créer et personnaliser une table des matières
- Modification de l'habillage
- Préférences de publication
- Projet en HTML5, Flash ou Vidéo

Lab / Exercices

- Lab 1 : Prise en main de l'interface
- Lab 2 : Créer un projet, insertion de diapositives, mise en place d'un thème
- Lab 3 : Réaliser une simulation logicielle et apporter les modifications
- Lab 4 : Insertion d'objets interactifs
- Lab 5 : Procéder à l'insertion de l'audio (3 différentes manières) et une vidéo (2 manières)
- Lab 6 : Mise en place d'un quiz
- Lab 7 : Publication du projet

Documentation

- Support de cours numérique inclus

Profils des participants

- Toute personne souhaitant réaliser un support de communication interactif

Connaissances Préalables

- Bonnes connaissances d'un système d'exploitation Windows ou Mac

Objectifs

- Créer des modules de e-learning interactifs efficace et engageant

Niveau
Fondamental
Prix de l'inscription en Présentiel (CHF)
1400
Prix de l'inscription en Virtuel (CHF)
1300
Durée (Nombre de Jours)
2
Reference

© Copyright ITTA – Tous les contenus sont protégés par le droit d’auteur.

ADBCA-01

© Copyright ITTA – Tous les contenus sont protégés par le droit d’auteur.